


# EV3-NXT Basketbol Kategorisi

**Amaç:** Başlangıç bölgesinde bulunan üç topu 150 saniye içerisinde masada bulunan kutulara atmak.

## Kurallar

- 1) Bu kategoride yalnızca ilkokul 2.3.4. sınıf veya ortaokul 5. 6. 7. 8. Sınıf öğrencileri yer alacaktır.
- 2) Takımlar koç hariç en az 3 en fazla 10 öğrenciden oluşacaktır.
- 3) Her takım kendi robotunun parçalarını ve bilgisayarlarını getirecektir.
- 4) Yarışma robotunun tüm parçaları yalnızca "LEGO" ürünü olacaktır.
- 5) Yarışma robotunda en fazla 4 motor, 1 tane mikro işlemci (EV3 ya da NXT) ve en fazla 4 sensör olacaktır.
- 6) Yarışma robotunun ağırlığı ve boyutu konusunda tüm takımlar bağımsızdır. ( Robot başlangıç bölgesinin dışına taşmamalıdır.)
- 7) Turnuvaya gelirken robotun hiçbir parçası birbirine takılı olmamalıdır. Robotun tamamı takımlara verilen süre içerisinde herhangi bir koç müdahalesi olmadan yapılacaktır. Takımlar robotu yapmak için girdikleri odada hiç bir şekilde dışarıdan yardım almayacaklardır.
- 8) Her takıma robotu yapmaları için 90 dakika verilecektir.
- 9) Takımlar robotlarını yaparken veya yaptıktan sonra yarışma zamanına kadar randevu usulüyle diledikleri kadar deneme yapabilirler.
- 10) Robotlar farklı iki masada birbirleri ile yarışacaklardır. Her maçın maksimum süresi 150 saniyedir.
- 11) Bir maçtan alınabilecek en yüksek puan 6'dır. Başlangıç noktasına en yakın kutu 1 puan, orta uzaklıktaki kutu 2 puan, en uzak kutu 3 puandır. Takımlar istedikleri kutudan topu atmaya başlayabilirler. Robot aynı anda 2 top taşıyamaz. Kutular zemine sabittir hareket ettirilemez. Aynı kutuya birden fazla top atılamaz. Topun kutuya girmiş olması sayılması için topun kutunun zeminine dokunmuş olması gerekmektedir. 150 saniye içerisinde 3 adet topu kutulara atan takım maçı bitirir. ( Örneğin takım 90. Saniyede topları kutuya attıysa süre ve maç durur.) Maç bittiği an robotlar durdurulur ve her takım o an için kaç top attıysa o kadar puan alır. ( Örneğin A takımı 90. saniyede 3 topu da kutuya attığı için 6 puan, B takımı ise sadece 3 ve 2 puanlık topu o ana kafar attığı için 5 puan alacaktır.)
- 12) 150 saniye içerisinde herhangi bir takım 3 topu da atamazsa maç 150. saniyede durur. Takımlar 150. Saniyeye kadar kutulara attıkları top kadar puan alır.
- 13) Robotlar ilk hareket verildikten sonra otonom (kendi kendine) hareket etmelidir. Takımlar robota dokunduğu an robotu tekrar başlama alanına almak zorundurlar. Gruptaki her takım birbiri ile yarışır ve toplam puan tablosu ortaya çıkar.
- 14) Sabah EV3 BOWLING kategorisinde yarışan takım öğleden sonra EV3 BASKETBOL kategorisinde yarışır. Her kategoriden önce takımların robotlarını yapıp kodlamaları için yeteri kadar süre ve yer verilecektir.

**ROBOTUCH**  
  
**TURNUVASI**